



Spelregels '50 punten'

Twee spelers of twee teams

Dit spel kun je met 2 of 3 spelers tegen elkaar spelen of je kunt teams vormen en als team tegen elkaar strijden. We gaan nu uit van 2 spelers, speler A speelt tegen speler B. De winnaar is de persoon die als eerste exact 50 punten haalt. Hoe, dat lees je hier.

Spel klaarzetten

Zet de genummerde paaltjes dicht bij elkaar in een cirkel. Markeer de werpafstand met krijt op ongeveer 3,5 meter van de paaltjes. Elke speler heeft een werpstok.

Start

Speler A start. A mikt met de werpstok op de paaltjes. Werpt A 1 paaltje om, dan krijgt hij of zij het aantal punten dat op dat paaltje staat. Werpt speler A 2 of meer paaltjes om, dan krijgt hij of zij zoveel punten als er paaltjes omver geworpen zijn. A werpt bijvoorbeeld 4 paaltjes tegelijk om. Dan krijgt A 4 punten. Om de beurt zijn A en B aan de beurt. Het aantal punten moet je elke beurt bij houden. Dus als A in de eerste beurt 4 punten heeft en in de volgende beurt werpt A 1 paaltje om - het paaltje met het cijfer 10 - dan staat A op 14 punten.

Paaltjes daar terugzetten waar ze vallen

Elke keer dat er paaltjes omver zijn geworpen, zet je ze weer rechtop. Maar: niet in het cirkeltje van het begin; een paaltje komt rechtop te staan daar waar het gevallen is.

Nog een paar regeltjes

Een paaltje is pas omver geworpen als het echt plat op de grond ligt.
Heb je 3 keer achter elkaar geen paaltje omgegooid? Jammer, maar dan ben je af!

Wanneer win je?

De eerste speler die precies 50 punten heeft wint. Kom je over de 50, dan kelder je in 1 keer naar 25. Je moet dus niet alleen een kei zijn in het gooien, haal ook je rekentalent maar uit de kast!

KINDERWERKPLAATS.NL

Een initiatief van:

